

30 APRIL 2020

## MOGELIJK INSPIRATIEMATERIAAL TIJDENS EEN ONLINE OEFENKANS

WERKEN MET TAALSPELLETJES



Bij een taalspelletje werk je soms met abstracte situaties, fantasie. Let op, dit is niet voor iedereen zo makkelijk om op een abstractie manier in het Nederlands te denken, praten,...

Je kan het spel ook uitleggen door kort en duidelijk de spelregels uit te typen. Door die uitleg te tonen en te overlopen door je scherm te delen, wordt het ook duidelijker voor de anderstalige.

- ▶ Woorden zoeken

Woorden zoeken die beginnen met de opeenvolgende letters van het alfabet. Hierbij kan je afwisselen: je kan je houden aan één onderwerp, zoals groenten en fruit, dieren, plaatsnamen enz. Je kan ook kaartjes voorzien met een letter op en die laten gebruiken om woorden te zoeken.

- ▶ Pictionary met 2 of meer

Eén iemand krijgt een opdracht iets te tekenen en de andere moeten raden wat het is.

- ▶ Woorden rijgen

Iemand zegt een willekeurig woord. De volgende zegt een ander woord dat begint met de laatste letter van het vorige woord.

Bijvoorbeeld:

Stoel – lamp – paard...

Je kan het alleen bij namen, dieren, landen, groenten en fruit, ... houden.

- ▶ Gedachtekronkels

Bijvoorbeeld: Iemand zegt: “Ik denk aan.... een tafel” De volgende: “Een tafel doet mij denken aan ... eten”, “Eten doet mij denken aan...” ... . Het spelletje kan op elk ogenblik gestopt worden, of als je terug bij het eerste begrip belandt.

- ▶ Wie of wat is het?

Een persoon die enkel met ja of nee mag antwoorden, denkt aan een persoon of voorwerp. De anderen stellen ja/nee-vragen en zoeken wat het is.

Bijvoorbeeld: Hangt het aan de muur? Is het een bekend persoon?

- ▶ Spreek 1 minuut

Kan je 1 minuut spreken over een onderwerp zonder euh te gebruiken?

- ▶ Ra ra, wie ben ik ?

Je schrijft een naam van een persoon hierop en hou het bij. De anderstalige moet raden wie hij is (hij weet niet wat er op het blaadje staat). Je mag enkel antwoorden met ja of nee.

- ▶ Ik ga op reis en ik neem mee

Een persoon zegt: “Ik ga op reis en ik neem mee ...” en vult aan met een woord. De andere(n) moeten dit herhalen en een woord aanvullen. Wie valt er het eerst af?

- ▶ Wat doe je dan?

Je begint een verhaal. Om de beurt vul je aan met een zin.

- ▶ Galgje

De bedoeling is om een woord te raden door letters te kiezen. Als je een letter kiest die in het woord voorkomt, dan wordt deze letter ingevuld in de oplossing. Als je een letter kiest die niet in het woord voorkomt, dan wordt een deel van de galg getekend. Als de galg volledig getekend is voordat je het woord geraden hebt, dan heb je het spel verloren.

- ▶ Hints

Je legt via gebaren duidelijk uit welk woord of woordcombinatie je uitbeeldt, zonder daarbij te spreken.

Met verschillende standaardgebaren zoals aan je oorlel trekken (“klinkt als”) of een aantal vingers omhoog steken (het aantal woorden) maak je duidelijk in welke richting je moet zoeken.

- ▶ Wie ben ik?

Voor dit spel heb je wel een huisgenoot nodig. Die hangt een post-it of een kaartje op je voorhoofd met daarop een voorwerp of de naam van een bekende persoon. Via de videochat stel je vragen aan de andere om zo te raden wie of wat je bent.

► Vragen doorgeven

Als je met meer dan 2 in een digitale oefenkans zit, kan de eerste persoon een vraag stellen aan de tweede persoon. Na het antwoord stelt persoon 2 een vraag aan persoon 3 en zo ga je verder. Zo komt iedereen tot oefenen en praat je niet door elkaar. Tussenkomen en vragen zijn zeker mogelijk mits een goede moderator.

► Wat als?

De deelnemers denken na over een situatie of onderwerp door zich af te vragen wat er zou gebeuren als....? Bijvoorbeeld: wat zou er gebeuren als de kinderen allemaal veranderen in een dier? Wat zou er gebeuren als de wereld één groot springkasteel is? ...?

► Getallen noteren

Je schrijft een reeks getallen op met een bepaalde betekenis (bijv. je huisnummer, leeftijd, aantal kinderen, aantal stoelen rond je tafel, aantal broers of zussen,...) De anderstalige raadt waarvoor die getallen allemaal staan.

► Dobbelsteenspel

Je stelt 6 vragen op en dan gooi je een dobbelsteen (of onlineversie: [onlinedobbelsteen.nl](http://onlinedobbelsteen.nl)). Zo geef je een antwoord op de vraag waar de dobbelsteen op valt. Dit is ideaal om samen met een paar anderstalige te doen, zo komt iedereen aan beurt.

► Woorden opsommen en wat klopt niet

Je maakt een reeks van woorden en lees die voor. De anderstalige haalt er het woord uit die niet in de reeks past en verklaart waarom.

► Pim pam praat

Je maakt kaartjes met allerlei vragen op (inspiratie vind je in de fiche 'thema's en inspiratievragen'). Daarbij noteer je de letters van het alfabet (behalve de Q en Y) op afzonderlijke kaartjes. Je trekt een vraagkaartje en daarbij een letter van het alfabet. De anderstalige geven dan een antwoord op die vraag, waarbij het antwoord begint met de letter die getrokken werd. Je kan dat ook met meerdere deelnemers doen door hen elk om de beurt aan bod te laten komen.